1. Название проекта: Игра «Пинг Понг»

2. Автор проекта: Короткова Ульяна Андреевна

3. Идея: Интересная популярная игра для двоих человек.

4. Реализация:

- создание класса создающего и взаимодействующего с платформами;

- класс создания и взаимодействия с шариком;

- метод преждевременного выхода из игры;

- метод изначального экрана;

- функция выводы очков;

- метод финального окна;

- основной игровой цикл.

5. Технологии(+библиотеки): изученный материал за так скажем некую вторую треть обучения; Библиотеки: pygame, math(sqrt), os, sys.

6. Скриншоты:

  


